|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Functionality Cluster** | | **:** | **Verifikasi** |
| **Person In Charge** | | **:** | **Garmastewira** |
| **Task Description** | | **:** | Mencari mahasiswa dengan NIM 13514068 dan melakukan verifikasi dengan menolak dokumen B dan sumbit. |
| 1 | Concept | : | Verifikasi Berkas Mahasiswa |
|  | Usability Goal | : | Efficient |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
| z | ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.53.28%20PM.png  ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.53.38%20PM.png | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | - Untuk pertanyaan mengenai **tingkat guna fitur mencari mahasiswa** tertentu dengan menggunakan fitur pencarian berdasarkan NIM/Nama, responden merasa bahwa fitur pencarian sangat membantu dalam memilih mahasiswa mana yang akan diverifikasi.  - Untuk pertanyaan mengenai **efisiensi dalam memverifikasi banyak mahasiswa** secara cepat, responden merasa bahwa verifikasi dengan sistem yang kami berikan dapat dilakukan cepat  - Saran dari responden ikon dari tanda valid (checklist) dan tanda invalid (huruf 'X') terlalu besar. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **hampir tercapai dan membutuhkan revisi minor**, yaitu dengan mengecilkan ikon valid dan invalid. | | |
| **Task Description** | | **:** | Melakukan verifikasi dengan menolak dokumen A disertai catatan log “dokumen A salah” dan submit. |
| 1 | Concept | : | Mencatat Log |
|  | Usability Goal | : | Efficient |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  | ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.54.12%20PM.png | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | - Untuk pertanyaan **sebarapa terbantu pengguna dengan log**, responden merasa bahwa log membantu admin TU untuk *keep track* terhadap kesalahan yang dibuat oleh mahasiswa  - Untuk pertanyaan apakah pencatatan log yang kami usulkan sudah yang terbaik, responden merasa bahwa pencatatan log sudah cukup baik. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **sudah tercapai.** | | |
| **Task Description** | | **:** | Mencari dokumen apa saja yang telah diterima dan dokumen mana yang ditolak. |
| 1 | Concept | : | Melihat status verifikasi |
|  | Usability Goal | : | Effective |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  | ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.54.40%20PM.png | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | - Untuk pertanyaan mengenai kemudahan mahasiswa dalam mengetahui status keabsahan berkasanya, seluruh responden merasa bahwa mereka dapat mengerti dengan mudah mengenai status verifikasi mereka. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **sudah tercapai.** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Functionality Cluster** | | **:** | **Registrasi dan Login Mahasiswa** |
| **Person In Charge** | | **:** | **Ikhwanul Muslimin** |
| **Task Description** | | **:** | Mengisi formulir registrasi mahasiswa, jangan ada field yang kosong. Employee number diisi bebas. Nama mahasiswa tidak perlu diisi karena akan secara otomatis terisi setelah nomor pegawai diisi. Klik ‘submit’, pada kotak dialog klik ‘Continue’. |
| 1 | Concept | : | Registrasi mahasiswa |
|  | Usability Goal | : | Easy to use |
|  | Usability Experience | : | Aesthetically pleasing |
|  | Interface Design | : |  |
|  |  | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | Responden merasa mudah dalam melakukan registrasi, sebab ada keterangan label dan field yang otomatis terisi, ada panduan, dan tampilannya sebagaimana formulir registrasi pada umumnya. User juga dapat dengan mudah melihat tombol registrasi ketika ingin registrasi. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | User experience dan usability goal **tercapai.** | | |
| **Task Description** | | **:** | Mengisi isi form login dengan identitas (employee number atau student id) bebas, dan password juga bebas, tetapi jangan kosong. Klik login. |
| 1 | Concept | : | Login dosen, login mahasiswa, dan login TU. |
|  | Usability Goal | : | Efficient to use |
|  | Usability Experience | : | Aesthetically pleasing |
|  | Interface Design | : |  |
|  |  | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | User merasa mudah saat login, karena ada keterangan label dan panduan berupa *place holder*. | | |
|  | Summary of Results | : | User experience dan usability goal tercapai. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Functionality Cluster** | | **:** | **Melihat Jadwal Sidang, Catatan dan Notifikasi** |
| **Person In Charge** | | **:** | **Muhammad Gumilang** |
| **Task Description** | | **:** | Mencari nama mahasiswa beserta topik TA nya untuk sidang pada tanggal 19 Oktober 2016. |
| 1 | Concept | : | Melihat Jadwal Sidang Mahasiswa |
|  | Usability Goal | : | Effective |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  |  | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | Beberapa responden mengalami kesulitan saat melihat jadwal sidang disebabkan oleh tidak mengerti pada runutan informasi pada detil sidang. Akan tetapi, para responden menilai bahwa desain jadwal sidang sudah baik dan mereka merasa puas terhadapnya. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | User experience sudah tercapai, tetapi usability goal belum tercapai. | | |
| **Task Description** | | **:** | Mencari tahu jadwal yang akan/sudah diubah dengan membuka Notes dari notifikasi yang muncul. |
| 1 | Concept | : | Memberi Notifikasi |
|  | Usability Goal | : | Effective |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  |  | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | Untuk pertanyaan tentang visibilitas tombol, responden merasa tidak ada masalah. Responden memahami dengan jelas letak tombol catatan dan tombol notifikasi (berupa lonceng). | | |
|  | Summary of Results | : | User experience dan usability goal tercapai. |